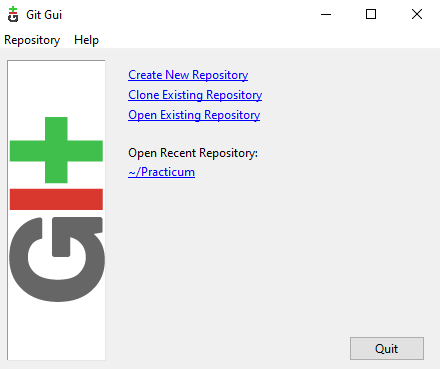
Устимова Снежана, ПИ19-3

Лабораторная работа №1

Основы работы с системами контроля версий в графическом режиме

1-2. Установите графический клиент git. Создайте в своей домашней папке (или в любой другой на ваш выбор) каталог, который будет содержать файлы нового программного проекта.

Я уже создавала репозиторий для этих целей (Practicum), поэтому сейчас просто его открою.



3. Выберите тематику программы, которую собираетесь написать. Язык программирования и используемые инструменты разработки сейчас не важны.

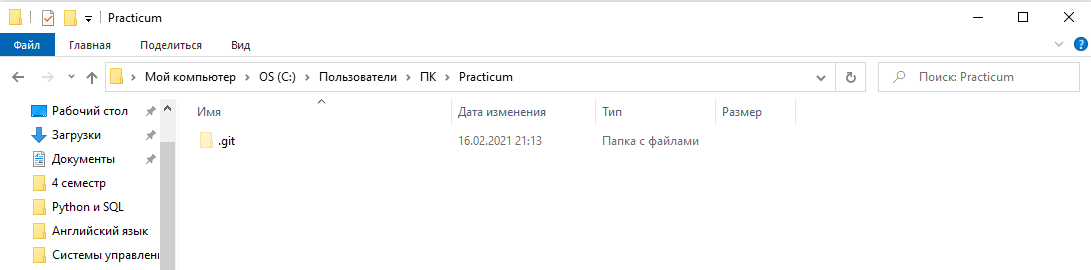
Тематика программы: разнообразные варианты вывода текста «Hello, world!»

4. Инициализируйте в этой директории репозиторий Git.

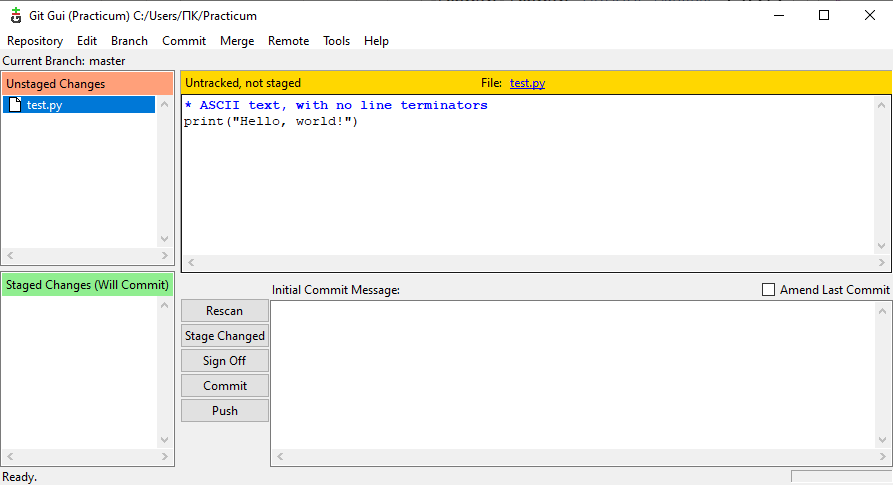


5. Обратите внимание на появление в этой папке скрытой подпапки с названием .git. Если вы её не видите, то скорее всего, у вас отключено отображение скрытых папок.

Папку действительно не было видно, но я включила отображение скрытых файлов, и она появилась.

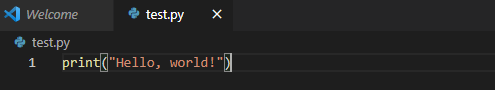


6. Создайте новый файл для исходного текста программы. Если вы используете программный фреймворк, инициализируйте его в рабочий каталог.



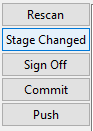
7. Напишите несколько строк вашей программы.

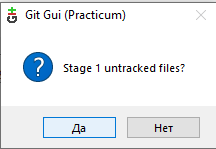
Самый простой код программы:



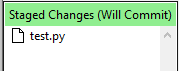
8. Добавьте файл с исходным текстом (несколько файлов, если необходимо) в индекс вашего репозитория.

Нажимаем на Stage Changed:



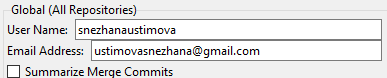


Теперь файл подготовлен к коммиту:

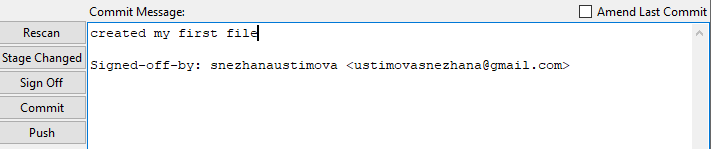


9. Произведите первый коммит. Напишите осмысленное сообщение коммита.

Перед коммитом мы ввели свои данные для user.



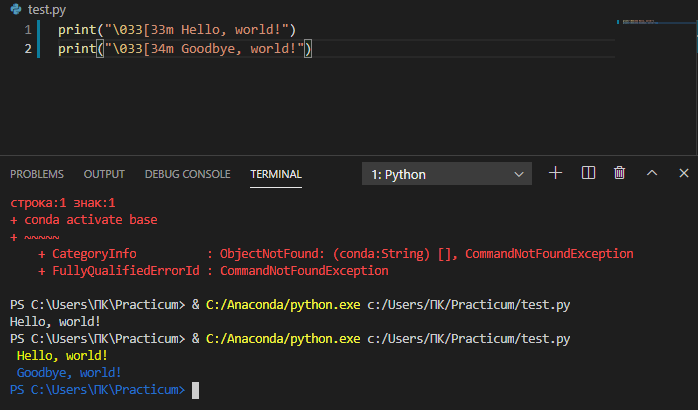
Нажимаем на sing off для подписи:



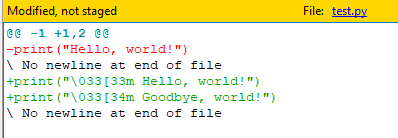
И нажали на commit.

10. Повторите несколько раз. Каждый раз, завершая определенный этап работы, выполняйте коммит и описывайте проделанные изменения в сообщении коммита.

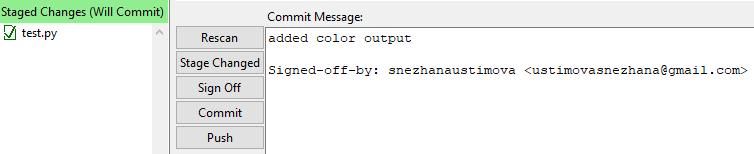
Сделала цветной вывод:



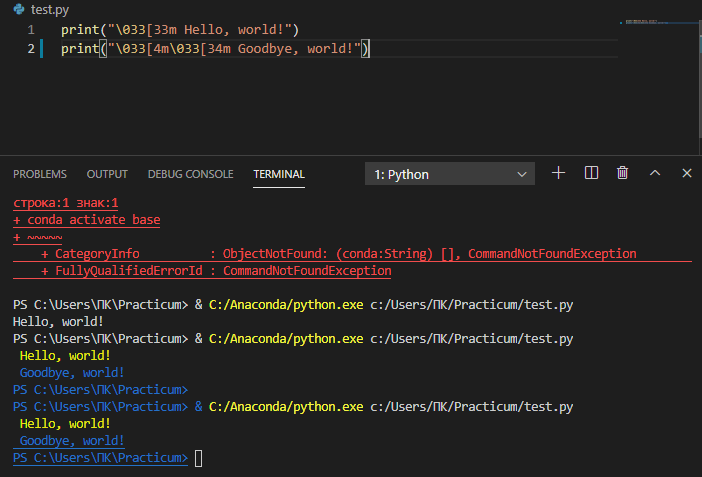
Отображение изменений:



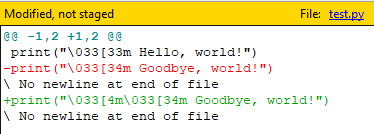
И коммит со следующим сообщением:



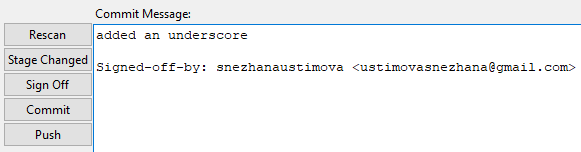
Новое изменение – добавила подчеркивание:



Отображение изменений:

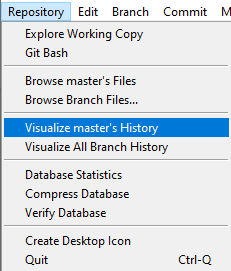


Коммит:

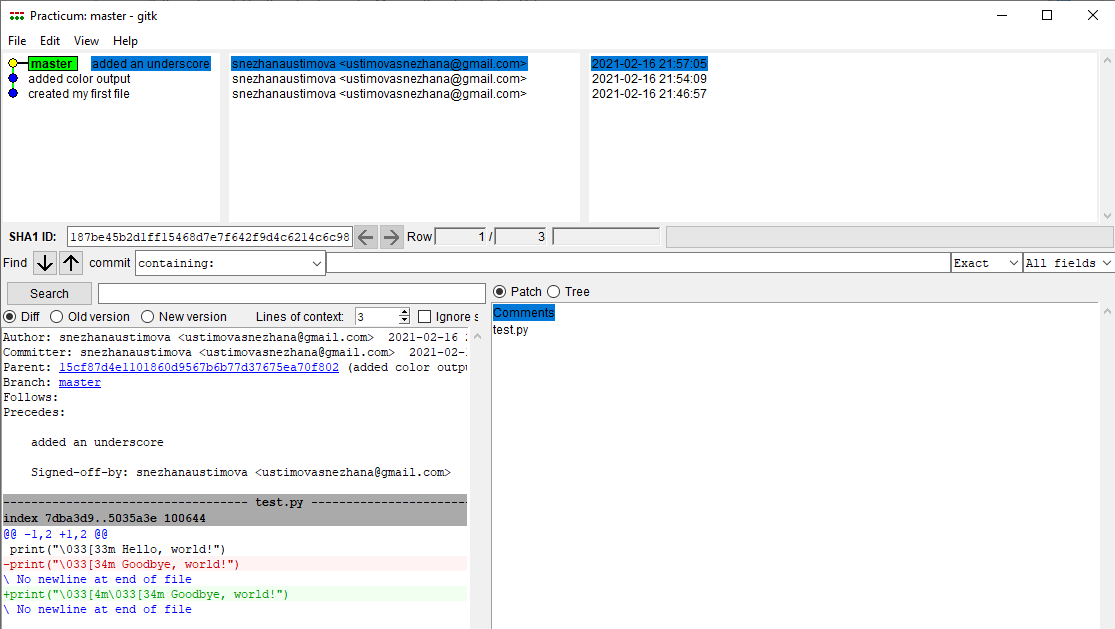


11. Просмотрите историю коммитов. Попробуйте перейти на один из прошлых коммитов. Вернитесь в актуальное состояние программы.

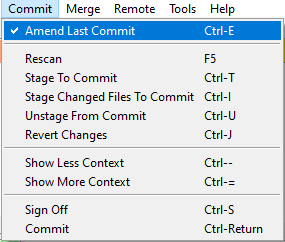
Кликаем сюда:



После этого появится такое окно с историей коммитов:



Перейдем в предыдущий коммит следующим образом:



Таким образом, мы видим, что мы еще не сделали последний коммит и он возвратил нас до этой точки. То есть, мы вернулись в актуальное состояние.

